

Clase 1: Introducción al programa

Conceptos Básicos:

Hardware:

Conjunto de dispositivos Físicos que hacen posible el funcionamiento de un computador. Este concepto abarca a todos los componentes eléctricos y mecánicos que permiten llevar a cabo en una computadora el almacenamiento y procesamiento de la información

Software:

Son los programas que se instalan y ejecutan en el equipo tales como el SO, aplicaciones, etc. Estos hacen que el PC cumpla un propósito como por ejemplo: Procesar textos, cálculos, juegos y gestiones en general.

Software de Base:

Está constituido por los SO, los cuales proveen la interface entre el usuario y la computadora. Es el requerimiento mínimo para que un equipo pueda funcionar. Ej: DOS, UNIX, Windows 95, 98, NT, XP, Linux

Utilitarios Estándar:

Son todos los programas o aplicaciones existentes en el mercado o los que el usuario puede acceder con facilidad. Ej: Office, Programas de Diseño, Compiladores.

Software a Medida:

Lo forman todos los programas diseñadas especialmente para cumplir con una función específica. Ej: Prog. de facturación, mantenimiento de Stock, etc.

Virus:

Pequeños programas con el fin de molestar el buen funcionamiento del S.O. Los programas antivirus mas conocidos son: Norton, Mc Afee, Panda, AVG, PC-Cilin, Inoculate IT, etc. Las actualizaciones de los mismos se pueden hacer por Internet en la página de cada uno de estos, la de Norton por ejemplo es www.symantec.com Algunos de los virus mas conocidos del momento: Bugbear.AB, Klez, Jjack. Estos también se pueden eliminar con un programa llamado Fix que solamente elimina un virus en particular.

Drivers:

Software que hace posible el funcionamiento de un Hardware en particular, todo hardware necesita de un drivers para funcionar.

Carpetas:

Son los elementos donde guardamos los Archivos, Documentos y subcarpetas, tal como se hace normalmente en una oficina. Se crean a efectos de mantener la organización de la información.

Archivos:

Es la unidad básica de almacenamiento. Toda información procesada en cualquier aplicación, guardada con un nombre y una extensión, en el lugar indicado es un archivo. Antiguamente los archivos tenían un máximo de 8 caracteres un punto y 3 más los cuales estos últimos identifican el tipo de archivo. Ahora a partir de Win95 los archivos tiene un máximo 256 caracteres para los nombre un punto y 3 más el cual identifica el tipo de archivo que es. Los siguientes caracteres no son permitidos en el nombre de un archivo. \ / : * ¿ ? " < > | , los archivos no son sensibles a mayúsculas.

EXE o COM	Archivos de programas o ejecutables.	SYS	Archivos del sistema
DOC	Archivos de Word	SCR	Archivos del protector de pantalla, secuencia de imágenes y posibles virus en el Correo
XLS	Archivos de Excel	PDF	Archivos de Acrobat poco espacio
BMP o JPG	Archivos de imágenes	AVI	Archivos de Sonido
TXT	Archivos de texto.	MP3	Archivos de Sonido
DLL	Archivos de biblioteca	WAB	Libreta de Direcciones
PPT	Archivos de Power Point	VXD	Controlador de Hardware y Software
BAT	Archivos de bloques	DRV	Drivers
CHK	Errores de Disco	INF	Información de instalación de Drivers
TMP	Archivos Temporales	ZIP	Archivo comprimido
PST	Correo de Outlook 2000	CAB	Archivo comprimido de Windows

Periféricos:

Son dispositivos que permiten el ingreso y/o egreso de datos en un computador. Cada periférico no es solo su componente físico sino además su controlador. De acuerdo a su función tenemos periféricos de entrada, salida, y de entrada y salida. De entrada: Teclado, Mouse, Micrófono, Cámara de video, Lector de CD, Lápiz Óptico, Scanner, etc. De Salida: Monitor, Impresora, Plotter, Parlantes, etc. De Entrada y Salida: Disco Duro, Disqueteras, Grabadora de CD, Unidades de Cinta, etc.

Identificación de unidades:

Las unidades de almacenamiento se identifican con una letra acompañada de dos puntos. Están asignadas de la siguiente manera. A y B Para las disqueteras. C: disco duro local con SO, instalado. D hasta la Z, otros discos o unidades lógicas instaladas.

Presentación de las Piezas:

Tarjeta de video: Dispositivo que permite la conexión del monitor, para poder lograr ver la información en pantalla. Las tarjetas de video en su presentación estándar es como se indica en la imagen, estas pueden venir incorporadas en la placa Madre o pueden ser de tecnologías ISA, PCI y AGP, luego veremos más adelante cuales son las ventajas de cada una de estas.



MODEM: Dispositivo que permite generar una conexión a Internet o cualquier otro tipo de red, por medio de la línea de teléfono. Este se puede presentar en buses de tipo ISA (completamente discontinuados), PCI e incorporado en la placa Madre.



Tarjeta de Red: Dispositivo que me permite conectar un PC a otro o una red local.



Tarjeta de sonido: Para poder reproducir o introducir sonido en el PC.



Puertos USB: El conector universal que nos permite conectar casi cualquier tipo de periférico y es en la actualidad el más utilizado, para conexiones externas.



Motherboards:

Es probablemente una de las piezas más importante de una computadora, maneja directa o indirectamente todas la trasferencias de datos, principalmente entre la CPU y los periféricos. Alberga la CPU, el chipset, el Bios, la memoria principal, los chips de entrada y salida, los controladores de discos y las tarjetas de expansión.

